

**RESOLUCIÓN DE GERENCIA GENERAL N° 485**

**MAT.:** Fija procedimientos y condiciones técnicas para el Sorteo Instantáneo denominado "GOLDEN SCARAB (AVP)", juego N° 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183 y 2184.

**VISTOS:**

- 1.- El D.F.L. 120 de 1960, cuyo texto refundido, coordinado y sistematizado, fue fijado por el D.S. N° 152 de 1980, del Ministerio de Hacienda; y el D.S. N° 1.470, de fecha 15 de Diciembre de 1995 del Ministerio de Hacienda, publicado en el Diario Oficial de fecha 1° de Abril de 1996, que reglamenta la operación de la modalidad de premiación instantánea, que forma parte integrante de los Sorteos de Lotería Tradicional.
- 2.- Las facultades conferidas a esta Gerente General por el Honorable Directorio de Polla Chilena de Beneficencia S.A. en la sesión N° 721 de fecha 20 de agosto de 2025, cuya acta fue reducida a escritura pública de fecha 27 de agosto de 2025, otorgada ante Notario Público de Santiago doña Renata González Carvallo.
- 3.- Que la experiencia demuestra el éxito que para las Loterías ha representado la adopción de la modalidad de otorgamiento de premios exclusivamente de Resolución Instantánea.

**RESUELVO:**

- 1.- Agregar para el Sorteo Tradicional N° 2.063 de fecha 06 de diciembre de 2027 la emisión de cupones con la modalidad de premiación instantánea, bajo el nombre comercial de "GOLDEN SCARAB".

2.- **Mecánica de Juego:**

Golden Scarab es un Raspe animado que presenta:

- 5 rodillos
- 09 líneas de apuestas fijas
- Sustitución del símbolo "Wild" (comodín)
- Giros Gratis

**Cómo Jugar**

- Debes elegir el monto que quieres apostar por línea el cual puede ser \$50, \$100, \$200, \$500, \$1.000 o \$2.000. Como en total son 9 líneas de apuestas fijas, el monto a pagar será el que seleccionaste por línea y se multiplica por 9 (el total de líneas). Si elegiste un monto por línea de \$100 tu monto a pagar por ese lanzamiento será \$900 (\$100 x 9)
- Luego debes hacer click en el escarabajo azul que se encuentra en el centro para comenzar a jugar.

Además, puedes:

- Haciendo click en APUESTA MÁXIMA configura el nivel de apuesta para una ronda de juego hasta el máximo nivel (\$18.000)



- Haciendo click en AUTO JUEGO puedes configurar las rondas de juego automáticas.

**Premio:**

- Las combinaciones ganadoras pagan sólo cuando ocurren en una de las líneas de apuesta fijas. Una combinación ganadora paga el monto indicado en la Tabla de Premios.
- Sólo se paga la combinación ganadora mayor presente en una línea de apuesta.
- Las combinaciones ganadoras presentes en una línea de apuesta pagan de izquierda a derecha y en sucesión comenzando desde el primer rodillo.
- Los símbolos "comodín" reemplazan a cualquier figura excepto "Golden Scarab"

Además, existe la posibilidad de ganar Juegos gratis:

Imagen:



- Los juegos gratis se activan con 3 "Golden Scarab" pudiendo estar o no en una línea de premiación. Y entrega 5 juegos gratis.
- Las rondas de juegos gratis utilizan el mismo Valor Apuesta que la ronda en la que se obtuvo.
- Los juegos gratis son automáticos.

Wilds ("Comodín"):

Imagen:



- Los símbolos Wild sustituyen todos los símbolos excepto "Golden Scarab"
- La sustitución Wild paga la combinación ganadora más alta en una línea de pago tal y como se presenta en la Tabla de Premios.
- Todos los símbolos Wild son acumulativos, es decir, si aparece más de uno reemplazan a todas las figuras posibles en cada línea de premiación.

**Información adicional:**

- **Total Apuesta:** Muestra el valor total de la apuesta en pesos.
- **Por Línea:** Muestra el monto por línea seleccionado.
- **Saldo:** Muestra el monto de saldo en unidades de efectivo.
- **Auto juego:** Permite programar una cantidad determinada de juegos automáticos que realizará el sistema.
- **Apuesta Máxima:** configura la apuesta al máximo permitido.
- **Hora:** Muestra la hora actual

**Botones y Campos**

	<p>Visión general del juego.</p>	<p>Así se visualiza el juego completo al momento de comenzar a jugar.</p>
--	----------------------------------	---

	<p>Giro</p>	<p>Haga click en el Escarabajo para iniciar una nueva ronda de juego con un valor por línea ya seleccionado.</p>
	<p>Selección de monto POR LÍNEA / TOTAL APUESTA</p>	<p>Se debe elegir el monto que se pagará por cada línea. Como en total son 9 líneas, el monto a pagar será el valor por línea multiplicado por 9. En el ejemplo, monto por línea \$50, por ende. TOTAL APUESTA \$450.</p>
	<p>AUTO JUEGO</p>	<p>Indico, en caso de que se desee, la opción de hacer una cantidad de giros automáticos. Esta cantidad la fija la persona que apuesta.</p>
	<p>APUESTA MÁXIMA</p>	<p>Al hacer click en este botón se fijará el precio máximo a pagar que corresponde a \$18.000 (valor por línea \$2.000)</p>
	<p>TIEMPO</p>	<p>Tiempo transcurrido desde que se empezó a jugar.</p>
	<p>SALDO</p>	<p>Corresponde al saldo disponible que tiene la persona que apuesta en su cuenta de Polla.</p>
	<p>Home</p>	<p>Al hacer click te deriva a la página de Raspes.</p>
	<p>Extensión pantalla</p>	<p>Al hacer click el juego se puede ver a pantalla completa.</p>
	<p>Sonido</p>	<p>Haga click para cambiar/silenciar el volumen del juego.</p>
	<p>Ayuda</p>	<p>Haga click para acceder a las reglas del juego en una nueva página del navegador.</p>
	<p>Volumen</p>	<p>Al hacer click en el ícono de volumen, podrá eliminar la música en Golden Scarab</p>





3.- Tabla de Premios

FIGURA	3 ACIERTOS	4 ACIERTOS	5 ACIERTOS
	x2	x8	x32
	x4	x16	x64
	x8	x32	x128
	x16	x64	x256
	x32	x128	x512
	x64	x256	x1.024

El porcentaje de pago a la persona que apuesta para este juego es de 52.17%

4.- El pago de premios se efectuará en la siguiente forma:

Todos los premios serán abonados automáticamente en la cuenta virtual de juegos del apostador o apostadora en la AVP, dándose por pagados los premios en ese momento para todos los efectos que haya lugar.

Para los efectos del inciso 2° del Artículo 10° del D.S. N° 152 de 1980, del Ministerio de Hacienda, se entenderá que son premios mayores aquellos superiores a \$3.000.000.-

5.- La fecha de caducidad de los premios de la emisión es el 04 de febrero de 2028.-

**TRANSCRÍBASE Y COMUNÍQUESE**, la presente resolución de Gerencia General.

  
**Demian Arancibia Zeballos**  
**Gerente General**  
**Polla Chilena de Beneficencia S.A.**

RVM/

Distribución

2. Of. de Partes

1. Gerencia General

1. Gerencia Comercial

1. Gerencia TI

1. Gerencia Finanzas y S. Generales

1. Subgca. Finanzas

1. Subgca. Contabilidad y Presupuesto

1. Subgca. Control Gestión y Estudios

1. Subgca. Control Corporativo

1. Servicios Generales

1. Subgca. Productos

1. Subgca. Ventas

1. Fiscalía

1. Área de Sorteos

1. Área Cuentas Corrientes





