

RESOLUCIÓN DE GERENCIA GENERAL N° 486

MAT.: Fija procedimientos y condiciones técnicas para el Sorteo Instantáneo denominado "ENCHANTED ILLUSIONS (AVP)", juego N° 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195 y 2196.

VISTOS:

- 1.- El D.F.L. 120 de 1960, cuyo texto refundido, coordinado y sistematizado, fue fijado por el D.S. N° 152 de 1980, del Ministerio de Hacienda; y el D.S. N° 1.470, de fecha 15 de Diciembre de 1995 del Ministerio de Hacienda, publicado en el Diario Oficial de fecha 1° de Abril de 1996, que reglamenta la operación de la modalidad de premiación instantánea, que forma parte integrante de los Sorteos de Lotería Tradicional.
- 2.- Las facultades conferidas a esta Gerente General por el Honorable Directorio de Polla Chilena de Beneficencia S.A. en la sesión N° 721 de fecha 20 de agosto de 2025, cuya acta fue reducida a escritura pública de fecha 27 de agosto de 2025, otorgada ante Notario Público de Santiago doña Renata González Carvallo.
- 3.- Que la experiencia demuestra el éxito que para las Loterías ha representado la adopción de la modalidad de otorgamiento de premios exclusivamente de Resolución Instantánea.

RESUELVO:

- 1.- Agregar para el Sorteo Tradicional N° 2.063 de fecha 06 de diciembre de 2027 la emisión de cupones con la modalidad de premiación instantánea, bajo el nombre comercial de "ENCHANTED ILLUSIONS".
- 2.- **Mecánica de Juego:**

Enchanted Illusions es un Raspe animado que presenta:

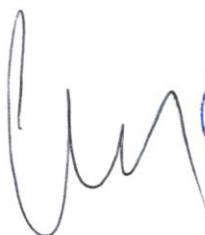
- 5 rodillos
- 09 líneas de apuestas fijas
- Sustitución del símbolo "Wild" (comodín)
- Giros Gratis

Cómo Jugar

- Debes elegir el monto que quieres apostar por línea el cual puede ser \$50, \$100, \$200, \$500, \$1.000 o \$2.000. Como en total son 9 líneas de apuestas fijas, el monto a pagar será el que seleccionaste por línea y se multiplica por 9 (el total de líneas). Si elegiste un monto por línea de \$100 tu monto a pagar por ese lanzamiento será \$900 (\$100 x 9)
- Luego debes hacer click en la Varita mágica que se encuentra en el centro para comenzar a jugar.

Además, puedes:

- Haciendo click en APUESTA MÁXIMA configura el nivel de apuesta para una ronda de juego hasta el máximo nivel (\$18.000)



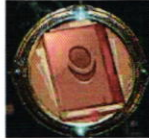
- Haciendo click en AUTO JUEGO puedes configurar las rondas de juego automáticas.

Premio:

- Las combinaciones ganadoras pagan sólo cuando ocurren en una de las líneas de apuesta fijas. Una combinación ganadora paga el monto indicado en la Tabla de Premios.
- Sólo se paga la combinación ganadora mayor presente en una línea de apuesta.
- Las combinaciones ganadoras presentes en una línea de apuesta pagan de izquierda a derecha y en sucesión comenzando desde el primer rodillo.
- Los símbolos "comodín" reemplazan a cualquier figura excepto "Enchanted Illusions"

Además, existe la posibilidad de ganar Juegos gratis:

Imagen:



- Los juegos gratis se activan con 3 "Enchanted Illusions" pudiendo estar o no en una línea de premiación. Y entrega 5 juegos gratis.
- Las rondas de juegos gratis utilizan el mismo Valor Apuesta que la ronda en la que se obtuvo.
- Los juegos gratis son automáticos.

Wilds ("Comodín"):

Imagen:



- Los símbolos Wild sustituyen todos los símbolos excepto "Enchanted Illusions"
- La sustitución Wild paga la combinación ganadora más alta en una línea de pago tal y como se presenta en la Tabla de Premios.
- Todos los símbolos Wild son acumulativos, es decir, si aparece más de uno reemplazan a todas las figuras posibles en cada línea de premiación.

Información adicional:


- **Total Apuesta:** Muestra el valor total de la apuesta en pesos.
- **Por Línea:** Muestra el monto por línea seleccionado.
- **Saldo:** Muestra el monto de saldo en unidades de efectivo.
- **Auto juego:** Permite programar una cantidad determinada de juegos automáticos que realizará el sistema.
- **Apuesta Máxima:** configura la apuesta al máximo permitido.
- **Hora:** Muestra la hora actual

Botones y Campos

	<p>Visión general del juego.</p>	<p>Así se visualiza el juego completo al momento de comenzar a jugar.</p>
--	----------------------------------	---



	Giro	Haga click en la varita mágica para iniciar una nueva ronda de juego con un valor por línea ya seleccionado.
	Selección de monto POR LÍNEA / TOTAL APUESTA	Se debe elegir el monto que se pagará por cada línea. Como en total son 9 líneas, el monto a pagar será el valor por línea multiplicado por 9. En el ejemplo, monto por línea \$50, por ende. TOTAL APUESTA \$450.
	AUTO JUEGO	Indico, en caso de que se desee, la opción de hacer una cantidad de giros automáticos. Esta cantidad la fija la persona que apuesta.
	APUESTA MÁXIMA	Al hacer click en este botón se fijará el precio máximo a pagar que corresponde a \$18.000 (valor por línea \$2.000)
	TIEMPO	Tiempo transcurrido desde que se empezó a jugar.
	SALDO	Corresponde al saldo disponible que tiene la persona que apuesta en su cuenta de Polla.
	Home	Al hacer click te deriva a la página de Raspes.
	Extensión pantalla	Al hacer click el juego se puede ver a pantalla completa.
	Sonido	Haga click para cambiar/silenciar el volumen del juego.
	Ayuda	Haga click para acceder a las reglas del juego en una nueva página del navegador.
	Volumen	Al hacer click en el ícono de volumen, podrá eliminar la música en Enchanted Illusions










3.- Tabla de Premios

Tabla de Premios			
7 de 8			
	3 ACIERTOS	4 ACIERTOS	5 ACIERTOS
	x2	x8	x32
	x4	x16	x64
	x8	x32	x128
	x16	x64	x256
	x32	x128	x512
	x64	x256	x1.024

El porcentaje de pago a la persona que apuesta para este juego es de 52.17%

4.- El pago de premios se efectuará en la siguiente forma:

Todos los premios serán abonados automáticamente en la cuenta virtual de juegos del apostador o apostadora en la AVP, dándose por pagados los premios en ese momento para todos los efectos que haya lugar.

Para los efectos del inciso 2° del Artículo 10° del D.S. N° 152 de 1980, del Ministerio de Hacienda, se entenderá que son premios mayores aquellos superiores a \$3.000.000.-

5.- La fecha de caducidad de los premios de la emisión es el 04 de febrero de 2028.-

TRANSCRÍBASE Y COMUNÍQUESE, la presente resolución de Gerencia General.



Demian Arancibia Zeballos
Gerente General
Pollo Chilena de Beneficencia S.A.

RVM/
Distribución
2. Of. de Partes
1. Gerencia General
1. Gerencia Comercial
1. Gerencia TI
1. Gerencia Finanzas y S.Generales

1 Subgca. Finanzas
1. Subgca. Contabilidad y Presupuesto
1. Subgca. Control Gestión y Estudios
1. Subgca. Control Corporativo
1. Servicios Generales

1. Subgca. Productos
1. Subgca. Ventas
1. Fiscalía
1. Área de Sorteos
1. Área Cuentas Corrientes

